

Guida per l'accesso da esterno al museo Minecraft

1. Installazione Minecraft
2. Preparazione versione Minecraft
3. Accesso al mondo

Installazione Minecraft

1. Scaricare il launcher Minecraft:
È possibile scaricarlo dal sito ufficiale <https://www.minecraft.net/it-it/download> oppure per chi possiede un PC direttamente dallo store Windows.

La versione corretta e necessaria per accedere al museo è **Minecraft Java Edition**.

Requisiti hardware minimi e consigliati:

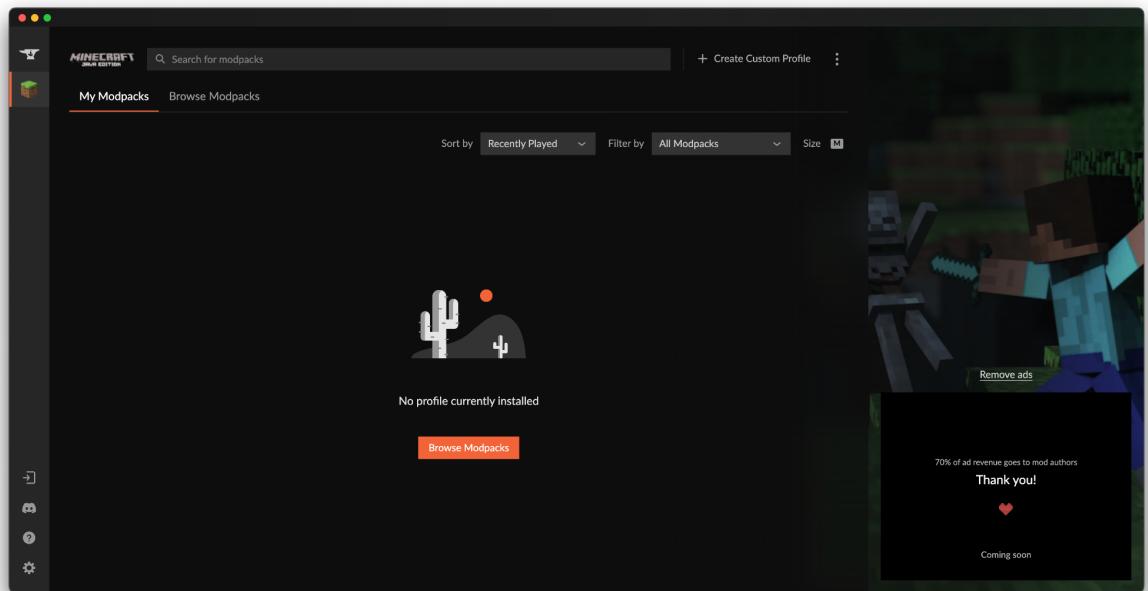
	Requisiti minimi:	Requisiti consigliati:
CPU	Intel Core i3-3210 3,2 GHz/ AMD A8-7600 APU 3,1 GHz o equivalente	Intel Core i5-4690 3,5 GHz / AMD A10-7800 APU 3,5 GHz o equivalente
GPU (integrata)	Intel HD Graphics 4000 (Ivy Bridge) o AMD Radeon serie R5 (linea Kaveri) con OpenGL 4.4*	
GPU (non integrata)	Nvidia GeForce serie 400 o AMD Radeon HD serie 7000 con OpenGL 4.4	GeForce serie 700 o AMD Radeon Rx serie 200 (esclusi chipset integrati) con OpenGL 4.5
RAM	4 GB	8 GB
Unità disco rigido	Almeno 1 GB per gioco di base, mappe e altri file	4 GB (è consigliata un'unità SSD)
Sistema operativo	<ul style="list-style-type: none">• Windows: Windows 7 and up• macOS: Any 64-bit OS X using 10.9 Maverick or newer• Linux: Any modern 64-bit distributions from 2014 onwards <p>Per scaricare i file di Minecraft è necessaria una connessione a Internet, quindi è possibile giocare offline</p>	<p>64 bit recommended</p> <ul style="list-style-type: none">• Windows: Windows 10• macOS: macOS 10.12 Sierra• Linux: Any modern distributions from 2014 onwards

2. (Solo per i possessori di MAC) Potrebbe essere necessario installare anche Java 8 scaricabile al seguente link: <https://www.java.com/it/download/manual.jsp>

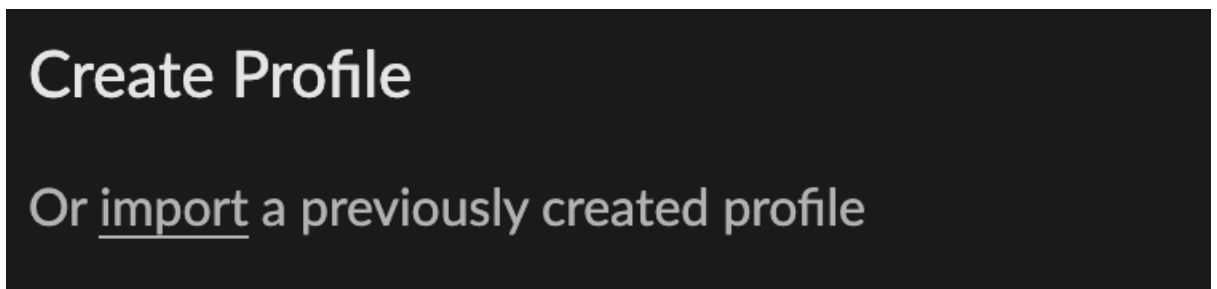
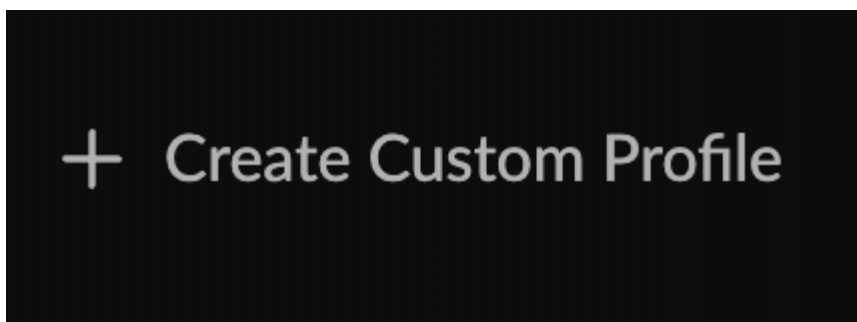
Preparazione versione Minecraft

1. Scaricare l'applicativo Curseforge: <https://download.curseforge.com/>

L'applicazione riconoscerà automaticamente Minecraft installato sul computer.



2. Cliccare su **Create Custom Profile** in alto a destra e poi su **Import Profile**.



3. Selezionare dal computer il file **FMAV.zip** (scaricabile [qui](#)), dopodichè basterà premere PLAY sul profilo appena creato per aprire il launcher Minecraft già configurato per giocare nel mondo del museo.

Accesso al mondo

1. Entrati in Minecraft basterà cliccare su **Multplayer** → **Aggiungi un server** e inserire come indirizzo: **79.8.174.180:25565**

